

Filippo Angaroni

OPERATORE GRAFICO

CONTATTI

 392 637 0114

 angaronifilippo@gmail.com

 filippoangaroni.altervista.org

CHI SONO

Lavoratore meticoloso, costante e proattivo.
Ansioso di imparare ed esplorare nuovi metodi per esprimersi tramite l'arte, sotto qualunque forma.

COMPETENZE PROFESSIONALI

Utilizzo della suite Adobe (Indesign, Photoshop, Illustrator, Premiere Pro, After Effects) per la realizzazione di loghi, opuscoli, cataloghi, manifesti, montaggio video, animazioni e foto editing. Controlli preliminari e creazione del PDF per la stampa. Conoscenza di tutto il processo grafico.

ALTRE COMPETENZE

Programmazione in C, C++, C#, Python, Javascript, HTML5 e CSS3 per la realizzazione di programmi desktop, software siti web e analisi dei dati.
C Certified Associate Programmer (in corso)
Utilizzo di Blender per la realizzazione di modelli 3D fotorealistici.

HOBBY E INTERESSI

Scienze matematiche, con particolare interesse per la matematica pura, analisi dei dati e programmazione software.

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: Italiano.
Inglese: B1.

FORMAZIONE ACADEMICA

Corso di sicurezza alto rischio

Sicurezza sul lavoro

09/2021 - 06/24 - Saronno, Italia

Attestato di Qualifica di Operatore Professionale Grafico

Centro di Formazione Professionale Padre Monti.

Professionalità: Tecnologia grafica, Disegno, Laboratorio tecnico.

ESPERIENZE LAVORATIVE

Tucci Atelier Gastronomico

Utilizzo del pacchetto Adobe per la realizzazione di post e storie Instagram a scopo pubblicitario.

Programmazione e gestione del sito web tucciateliergastronomico.it

Tucci Atelier Gastronomico

Utilizzo del pacchetto Adobe per la realizzazione di post e storie Instagram a scopo pubblicitario.

Programmazione e gestione del sito web tucciateliergastronomico.it

Tucci Atelier Gastronomico

Utilizzo del pacchetto Adobe per la realizzazione di video pubblicitari e presentazioni dell'azienda.

Utilizzo di Blender per la realizzazione di pubblicità e modelli 3D del prodotto "[Acetico](#)".

Vita al Top

Utilizzo del pacchetto Adobe per la realizzazione di video pubblicitari e presentazioni dell'azienda.

Utilizzo di Blender per la realizzazione di pubblicità e modelli 3D dei prodotti a scopo rappresentativo.

TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

Autorizzo il trattamento dei dati personali il base all'art. 13 del GDPR 679/16